

Roule

Tatsuhide Matsuoka



Le jargon pédagogique appelle un simple ballon « référentiel bondissant » ? Résistons par l'humour et un livre presque sans paroles, comme le précédent de Matsuoka, *Saute*. Qu'est-ce qui roule ? Les ballons, mais aussi les animaux. Avec plus ou moins de succès... Le crocodile s'en mord la queue, la tortue a besoin d'un coup de main pour se remettre sur ses pattes, mais le pingouin en profite pour prendre son élan, et le doudou du bébé, pour voir le monde sous un autre angle...

↳ [Présentation du livre sur le site de l'école des loisirs](#)

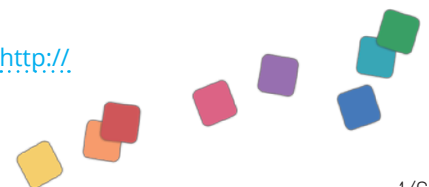
SOMMAIRE DES PISTES

1. [Psychomotricité : et que ça roule !](#)
2. [En boule !](#)
3. [J'ai peur !](#)
4. [Sur le dos](#)
5. [D'autres livres pour bouger/jouer](#)

✉ Contactez-nous : web@ecoledesloisirs.com



Ce document est sous licence Attribution - Pas d'Utilisation Commerciale Pas de Modification CC BY-NC-ND, disponible sur <http://creativecommons.org/licenses/by-nc-nd/4.0/>



1. Psychomotricité : et que ça roule !

Tout petit, l'enfant n'a pas la notion raisonnée de son corps. Il ne sait pas que celui-ci forme un tout. Ce n'est que peu à peu, grâce aux expériences motrices qu'il va faire, qu'il « s'appropriera son corps ».

C'est en rampant, marchant, glissant, roulant qu'il va finalement trouver son équilibre.

Vous posez doucement bébé sur le ventre, puis le faites rouler à gauche, à droite, sur un ballon de gymnastique, en le maintenant fermement.

Aux alentours de trois mois : le bébé étant couché sur le ventre sur un tapis, faites rouler devant lui une petite balle de couleur. Cela l'incitera à se redresser et à tenter de l'attraper.

À partir de six mois : le bébé se tenant bien assis, faites rouler lentement une petite balle vers lui. Il essaiera de l'attraper et peut-être même de vous la relancer maladroitement. Plus tard, lorsque la marche à quatre pattes n'aura plus de secrets pour lui, il ira rapidement rechercher la balle dans tous les coins de la pièce.

À partir d'un an : l'enfant commence à lancer un ballon mais son geste sera encore très maladroit. Sa dextérité s'améliorera avec l'équilibre sur ses jambes.

Voici quelques autres jeux que vous pouvez proposer, en fonction de l'adresse acquise par les petits :

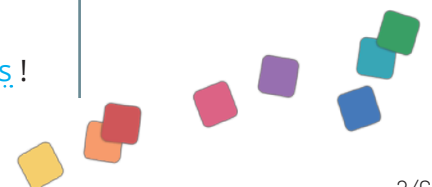
Assis par terre, vous tenez une serviette de bain sur laquelle se trouve un ballon que vous faites rouler sans le toucher, rien qu'avec les mouvements de la serviette.

Jouez aux quilles ! Ce jeu est très simple à réaliser. Il suffit d'aligner quelques bouteilles en plastique remplies de sable et de lancer une balle assez compacte.

À partir de 18 mois, les enfants peuvent prendre plaisir à rouler sur eux-mêmes avant, bien sûr, de savoir faire des culbutes en bonne et due forme ! Alors, n'hésitez pas à imaginer un parcours de motricité qui pourra varier en fonction de l'âge des petits : boîtes, pouf, gros carton, panier à linge, fauteuil bien stable ; et un tapis, pour terminer en faisant une roulade sur le côté ou en avant (en rentrant bien la tête !)

Si l'âge des enfants le permet, donnez-leur à chacun un rôle : grenouille, chien, cloporte, pingouin... Lorsque vous racontez le livre, chaque animal cité fait une roulade. Il faut, bien sûr, laisser le temps aux plus petits de se préparer.

Et voici pour les plus grands, [cette vidéo pour réussir de belles roulades](#) !



2. En boule !

Lorsqu'ils roulent, les animaux changent de forme : ils se ramassent, se pelotonnent et ressemblent à... une boule !

Et si on retrouvait les paires ? Ce n'est pas toujours facile, car certains sont plus souples que d'autres et forment une vraie boule.

Imprimez les cartes que nous vous proposons en annexe et aidez les enfants à réaliser les associations.

Vous pourrez également vous servir de ces cartes pour un petit jeu : lorsque vous montrez une carte figurant un animal en boule, l'enfant se ramasse sur lui-même. Vous montrez une carte où l'animal est prêt à sauter ? L'enfant se redresse.

[\[annexe\]](#)

3. J'ai peur !

Lorsqu'ils ont peur, certains animaux peuvent se rouler en boule. C'est le cas du hérisson et du tatou, par exemple, que vous retrouverez en annexe.

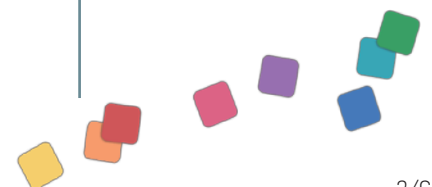
Voici un petit film où [l'on voit le hérisson en boule se détendre](#) et partir sur ses petites pattes...

Et un autre, où [deux tatous prennent aussi le large...](#)

4. Sur le dos

Certains animaux sont très agiles et se rétablissent très facilement après une roulade. Pour la tortue, c'est plus difficile. Si elle se retrouve sur le dos, il faut espérer qu'une copine viendra l'aider, comme sur [cette vidéo](#).

Et les enfants ? Se rétablissent-ils facilement ? Vous pouvez les coucher sur le dos et les inciter à rouler pour ensuite se redresser... Une fois qu'ils ont compris, cela se fait tout seul !



5. D'autres livres pour bouger/jouer

Du même auteur : [Saute](#)

[Tout en haut du toboggan](#) de Malika Doray

[Un ballon pour...](#) de Malika Doray

[J'ai pas dit partez !](#) d'Audrey Poussier

[Tu veux jouer ?](#) de Cendrine Borzycki

[À quoi ils jouent ?](#) d'Atsushi Komori et Masayuki Yabuuchi

[Tout en haut](#) de Mario Ramos

